

Jagdsaison

Von Disqua

Hunt

«Hey Alex, Bock auf eine Runde...»

«Sag es nicht, sprich es bitte bloss nicht aus.»

«Fortnite», beendete Sam ihren Satz und hörte das Klicken in der Leitung. Alex hatte eiskalt aufgelegt, was Sam aber nicht davon abhielt, sie direkt wieder anzurufen. Schliesslich war heute ihr Zockerdate und da würde Alex nicht einfach drum herum kommen.

Dementsprechend klingelte sie solange durch, bis eine entnervte Alex endlich ran ging.

«Kein Fortnite...», waren die ersten Worte und Sam konnte nicht anders als breit zu grinsen.

«Du hättest auch einfach den Blockierbutton drücken können, anstatt ranzugehen, weisst du schon?», neckte sie ihre beste Freundin noch ein wenig.

«Damit du mich auf dem Handy anrufst? Du würdest sogar in den Zug steigen und vorbei kommen, ne du... lass mal.»

«So schlimm bin ich jetzt auch wieder nicht», warf Sam direkt ein. «Wobei... Ich könnte wirklich mal wieder vorbei kommen, ist schon ein wenig her.»

«Darüber können wir gerne reden, aber bitte nicht heute, sonst nörgelst du am Ende, dass wir nichts gezockt haben.»

«Da könntest du ausnahmsweise recht haben.»

«Willst du das jetzt mit mir ausdiskutieren?»

«Nein, eigentlich will ich mit dir zocken und ich dachte halt, wir könnten mal wieder was competitives, gegen andere und da kam mir halt...»

«Nein, alles, aber nicht DAS!»

«Ja gut, dann PUBG?»

«Auch das nicht und wehe du schlägst mir jetzt noch Counter Strike vor, dann reiche ich eine Krankmeldung ein für die nächsten paar Wochen.»

«Würdest du nicht wagen!»

«Probiers aus», forderte Alex ihre beste Freundin heraus, die aber nur leise vor sich hin brummte.

«Ok, ok. Kein Fortnite, PUBG oder Counter Strike, auch wenn da eben erst das neue erschienen ist.»

«NEIN. Du wirst nur wieder rummosern, wieso du dauernd stirbst und wieso die alle cheaten, nur weil sie besser zielen können als du. Das gebe ich mir nicht.»

«Dann dürfen wir aber kein Spiel zusammen spielen, ich moser doch dauernd, wenn ich nicht treffe.»

«Ja und deswegen sollte man dir auch keine Spiele zur Hand geben, die eine Waffe

erfordern oder Autos, ganz besonders keine Autos.»

«Wieso denn jetzt keine Autos?»

«Wollen wir dieses Fass jetzt wirklich zusätzlich aufmachen? Ich habe dir bei deinen Fahrkünsten zugesehen und bei deinen unvorhergesehenen Toden, Sam.»

«Unfälle passieren...»

«Hm, bei dir ziemlich oft, aber es ist jetzt auch egal. Du wolltest etwas spielen und ich habe da vielleicht eine Idee.»

«Oh, warte, da kam doch so ein neues raus, Dark and Darker?»

«Das kam und ging wegen Unstimmigkeiten wieder und nenn mich altmodisch, aber ich lade keine Spiele random von Websites runter, solange gewisse Dinge nicht geklärt sind.»

«Schade, das sah gut aus und nicht so wie jedes andere Battle Royale Game.»

«Wenn du keine Langweile willst, können wir sehr gerne Fall Guys spielen.»

«Als ob du freiwillig Fall Guys spielst, ausserdem ist sogar mir das zu bunt und wenn ich da noch einmal wegen Lags oder Unfairness rausfliege, zerlege ich da alles.»

«Du bist ziemlich aggressiv, wenn es um solche Spiele geht, wieso nochmals willst du sie spielen?», wollte Alex mit einem Schmunzeln wissen. Sie kannte Sam jetzt schon ein paar Jahre und sie konnte noch immer nicht verstehen, wieso sie sich immer wieder Spiele aussuchte, die absolut nicht ihrem Spielstil entsprachen und sie mehrheitlich zum Ausrasten brachten. Natürlich, sie selbst hatte, was das anging, eine etwas höhere Toleranzgrenze, aber deswegen sollte sich ihre Freundin nicht zwingen, diese Spiele zu spielen, was sie genau wusste.

«Abwechslung. Ich weiss du denkst, ich will das wegen dir, aber nö. Ich brauche auch einfach mal ein wenig Abwechslung. Ist doch langweilig immer die gleichen Spiele und Genres durchzukloppen und Battle Royals können schon auch entspannend sein.»

«Wann? Bei dir sind die höchstens entspannt, wenn du davor einen Mord begangen hast und irgendwie wieder runter kommen musst, weil du noch zu viel Energie und Adrenalin im Blut hast und ich hoffe schwer das du keinen Mord begehst. Du wärst die schlechteste Mörderin, die ich kenne.»

«Wie viele Mörder kennst du denn?», war die amüsierte Gegenfrage.

«Ich hoffe keinen und falls doch, alle besser als du, weil sie bisher noch nicht erwischt wurden.»

«Wow, so viel Vertrauen hast du also in mich?»

«Ja, dass du niemanden umbringst und dich so weit beherrschen kannst. Ich bin hier diejenige die eindeutig besser einen Mord planen könnte.»

«Da widerspreche ich dir ausnahmsweise nicht, deine Laune wirkt öfter so, als hättest du gerade wen umgebracht.»

«Vielleicht habe ich das ja auch?»

«Ne, auch wenn du manchmal echt garstig bist, einen Mord traue ich nicht einmal dir zu, sonst wäre ich längst tot.»

«In Spielen zöger ich bei dir auch nicht.»

«Ja, da ist es ja ok...»

«Du bist manchmal schon sehr nachtragend.»

«JA! Weil es oft Friendly Fire ist und du mich einfach aus Genervtheit abballerst!»

«Nun...»

«Ja, NUN.»

«Wie wäre es mit Naraka?», versuchte Alex die Aufmerksamkeit wieder auf ihr oder eher Sams Vorhaben zu leiten. Natürlich würde sie nie einen Mord begehen, ausser ingame und dort schon sehr oft.

«Neee, da gefällt mir die Steuerung irgendwie nicht.»
«Wieso wundert es mich nicht im geringsten, dass du es schon ausprobiert hast?»
«Hab ich nicht.»
«Wieso kennst du dann die Steuerung?»
«Ok, mir gefällt der Grafikstil nicht, aber das darf man ja nicht mehr sagen.»
«Depp.»
«Ist doch so...»
«Mag sein, aber wir sind hier grad in einem privaten Gespräch und da darfst du eigentlich alles sagen, was du willst, auch wenn es mich grad schon ein wenig wundert. Schliesslich magst du die asiatisch angehauchten Spiele eher als ich.»
«Ich weiss doch auch nicht, woran es genau liegt.»
«Ist ja auch egal, aber dann haben wir echt nicht mehr so viel Auswahl, wenn du wirklich Battle Royal spielen willst.»
«Weil du alles ablehnst.»
«Nein, weil ich nicht jeden Schrott spiele», verteidigte sich Alex sofort.
«Wie auch immer. Es gibt da noch eines, was ich interessant finde, weil es nicht nur stumpfes, wir töten alles und jeden ist...»
«Sondern?»
«Naja, Hauptmission ist eigentlich ein Monster zu jagen, nur haben alle anderen dieses Ziel halt auch und dabei bekriegt man sich dann quasi.»
«Was wenn dieses Monster tot ist? Bekriegen sich dann trotzdem noch alle?»
«Es ist ein Battle Royal, was erwartest du jetzt für eine Antwort, Alex?»
«Ich wollte dich nur testen, weil dann ist es halt trotzdem wie alle anderen, nur mit einem etwas anderen Konzept, das wohl Story sein soll.»
«Mir eigentlich egal. Wir haben Herbst und es passt auch gut zu einem herbstlichen Thema.»
«Halloween?» Alex wusste, dass die Frage nicht hätte gestellt werden sollen, aber Sam würde sie damit nicht in Ruhe lassen.
«Nein, JAGEN! Es ist Jagdsaison und wir gehen auf die Jagd nach Menschen!»
«Du hörst dir schon selbst zu, oder?»
«Manchmal, wieso?»
«Einfach so, aber gut, gehen wir jagen.»
«Wirklich? Egal wie das Spiel heisst?»
«Viel Auswahl haben wir ja nicht mehr, daher klingt es bisher nach der optimalsten Lösung für unser kleines Problem und du weisst, ich hasse es wenn wir mehr Zeit damit verbringen ein Spiel zu suchen, als es dann auch zu spielen.»
«Was meist an...»
«Kein Wort, ich bin wählerisch und spiele nicht jeden Quatsch, tut mir leid, also um was für ein Spiel handelt es sich?»
«Hunt: The Showdown?»
«Du bist dir nicht sicher?»
«Doch, doch, manchmal bringst du mich echt aus dem Konzept mit deinen Fragen, Alex», beschwerte sich Sam halbherzig bei ihrer besten Freundin.
«Du solltest dir immerhin sicher sein, was du spielen willst, weil dir klar sein sollte, dass wir nicht nach fünf Minuten das Spiel wechseln, nur weil du es dann doch nicht so gut findest. So viel Zeit haben wir dann auch nicht.»
«Ja, du brauchst mir das nicht jedes Mal zu sagen, Alex...»
«Doch, weil es langsam zu einem Ritual geworden ist. Du schlägst ein Spiel vor und dann findest du es nach ein paar Minuten zu anstrengend. Früher waren die Spiele

noch schwerer.»

«Du bist gleich alt wie ich, Alex», merkte Sam mit einem leichten Schmunzeln in der Stimme an.

«Und dennoch habe ich vermutlich komplett andere Spiele gespielt als du.»

«Hm, du hast viel nachgeholt und ich hänge nicht so gern in der Vergangenheit fest», verteidigte sich Sam, ohne es eigentlich zu müssen.

«Das ist leider kein starkes Argument meine Liebe, aber wir sollten vielleicht anfangen zu spielen, bevor wir uns streiten und du dann schmollst.»

«Ich schmolle... ok, lassen wir das. Hast du das Spiel?»

«Während ich mit dir diskutiere...»

«Wir diskutieren nicht, wir unterhalten uns», unterbrach Sam ihre Freundin.

«Während wir uns unterhalten, habe ich es mir geholt und es lädt gerade runter. Gibt es ein Tutorial oder wird man einfach reingeworfen?»

«Ich habe absolut keine Ahnung.»

«Wirklich jetzt?»

«Ja, habs mir auch eben erst geholt...»

«Und woher, nein, alles gut, dann können wir das Tutorial wenigstens zusammen machen.»

Alex hasste Tutorials, normalerweise lernte man beim Spielen selbst das Wichtigste, allerdings gab es einige Spiele, die genau das nicht wollten.

«Du bist eh vor mir durch», merkte Sam amüsiert an. Sie schien jetzt wirklich noch Spass zu haben, allerdings war es ein Shooter und Alex kannte die Spassdauer von Sam in dieser Art von Games nur zu gut.

«Okay, auf ins Tutorial, alles installiert», freute sich Sam und startete gemeinsam mit Alex das Spiel.

Alex selbst kam wirklich gut durch, sie spielte solche Spiele des Öfteren, Sam hingegen fluchte nicht nur einmal, was Alex ein wenig mehr amüsierte als es sie sollte.

«Und schon keine Lust mehr?», wollte sie wissen.

«Ach was, alleine durch die Welt kämpfen ist ja auch öde, gleich zusammen gegen den Rest der Welt wird es viel lustiger.»

«Ganz bestimmt, Sam, ganz bestimmt.»

«Du denkst, es wird ein Desaster, oder?»

«Ich weiss, dass es eines wird und ich amüsiere mich jetzt schon darüber.»

«Manchmal hasse ich dich schon ein klein wenig, Alex.»

In Sams Stimme war allerdings nicht sonderlich viel davon zu hören und nach ein paar weiteren Minuten hatte auch sie das Tutorial erfolgreich für sich beendet.

«Und, welchen Charakter wählst du?», wollte sie von Alex wissen.

«Ich teste durch, so auf den ersten Blick will ich mich nicht festlegen, vielleicht spiele ich es dann ja öfters. So zum Anspielen ist es glaube ich egal.»

«Also, machen wir beide Random?»

«No Risk, no Fun, oder? Wobei ich glaube nicht lange überleben werden mit dieser Einstellung.»

«Naja, wie du eben sagtest, No Risk, no Fun.»

«Hm, also auf gehts.»

Alex lud Sam in eine Partie ein und es dauerte nicht sonderlich lange, bis sie den Ladebildschirm der Map hatten.

«Farm?»

«Ein wenig präziser?»

«Es gibt nur eine Farm, das andere ist eine Ranch.»

«Dann gehen wir zur Ranch ganz unten, klingt sympathisch.»

«Du wählst einen Spawnpunkt danach aus, ob er dir sympathisch ist? Dann weiss ich, wieso du öfter stirbst als du willst», kommentierte Alex die Worte Sams.

«Ja klar, oder willst du lieber ins Schlachthaus?»

«Da landen wir sowieso früher oder später, demnach ist es auch egal.»

«Also Ranch?»

«Probieren wir's.»

Beide klickten auf den Spawnpunkt und ein weiterer Ladebildschirm erschien. Sie waren glücklicherweise die einzigen an diesem Ort und so konnten sie sich erst einmal ein wenig umschauen.

«Und jetzt?», wollte Sam wissen.

«Jetzt müssen wir Hinweise auf das Monster finden und es suchen. Ich dachte, du hättest dir das Spiel angeschaut?»

«Hab ich auch, aber da wurde nur geballert, also~»

«Sam?»

«Ja?»

«Tu das einfach nie wieder.»

Sams Murren war für Alex Antwort genug. Schliesslich war es nicht das erste Mal, dass sie ein Spiel spielten auf ihre Empfehlung, obwohl sie absolut keine Ahnung von dem Spiel selbst hatte.

«Ich hab was», rief Sam freudig aus. «Wir müssen nach Norden in die Richtung der Kirche.»

«Sicher?»

«Hier steht Church im Text, also gehe ich davon aus, ja.»

Sam wollte schon losrennen, als sie von Alex ermahnt wurde, stehen zu bleiben.

«Wir sind nicht allein», stellte sie fest und prompt schlug ein Schuss neben ihrem Kopf ein.

«Zum Glück kann er nicht zielen.»

«Oder es war ein Warnschuss.» Alex ging direkt in Deckung und hielt nach dem Gegner Ausschau, dieser versteckte sich nicht einmal gut und war dank ihren Aiming Skills ziemlich schnell ausgeschaltet. «Dann können wir ja weiter?»

«Warte, vielleicht spielt er im Team», ermahnte Alex ihre Freundin. Es war offensichtlich, dass Alex schon öfter Spiele dieser Art gespielt hat, zumindest öfter als Sam es tat.

Das Warten lohnte sich, keine paar Sekunden später tauchte der Teammate auf und versuchte seinen Kumpel wiederzubeleben, allerdings hatte er nicht die Rechnung mit Alex gemacht, die mit einem weiteren gezielten Schuss diesen ebenfalls ausschaltete. Sie ermahnte Sam allerdings weiterhin zur Vorsicht. Trios waren ebenfalls erlaubt und sie wusste noch nicht, ob alles in einer Lobby sein konnte.

Ihr Weg führte sie den Hinweisen entlang und dabei gerieten sie mehrfach in eine Situation die Sam desöfteren beinahe das Leben gekostet hätte, da sie nicht unbedingt auf ihre Umgebung achtete.

«Du bist wirklich nicht für diese Spiele gemacht», stellte Alex fest, als Sam einmal mehr in eine Falle gelaufen war.

«Ich lerne noch, ok?»

«Nein, du achtest Null darauf, was um dich herum passiert, was in solchen Spielen essentiell ist!»

«Ich bin halt ungeduldig», verteidigte sich Sam leise.

«Ja und genau das tötet in dem Spiel. Ein Wunder, dass wir noch leben, aber...

vielleicht kann ich dich als Köder benutzen."

«Das wagst du nicht!»

«Wieso nicht, ein Lebendköder ist perfekt für die Jagd.»

«Alex!»

«Mach einfach so weiter, dann bietest du dich quasi selbst an, also alles gut.»

«Alex!»

«Moment.»

«Was?»

Noch ehe Sam reagieren konnte, hatte Sam einen Gegner getroffen. Dieser flüchtete allerdings.

«Nun, die Jagdsaison ist eröffnet, oder was meinst du?»