Zorros Abenteuer

Von abgemeldet

Kapitel 2+3

Kapitel 2 - Navigationskünste

Drei Schwerter, einen Kompass, eine Karte dieser Region, ein paar gesparte Berry, den Zettel mit der Adresse, ein paar Klamotten und eine kleine Box von Kuina. Das war sein Gepäck und in die Box hatte er noch nicht geschaut. Er war andererseits beschäftigt.

?Wie soll den das funzen?? redet Zorro mit sich selber. Seit einer halben Stunde geht das schon so. Er bekommt es einfach nicht hin, seine Position und Richtung anhand der Karte zu bestimmen.

?Fuck! Ich geb?s auf! Dann richte ich mich eben nach den Wolken!?

Zorro lehnt sich zurück und schaut den (sich bewegenden) Wolken nach.

2 Stunden später.

?Da ist ja endlich ?ne Insel!?

Er lenkt das Boot in den Hafen, vertaut es und liest verdutzt das Schild.

?Trevor-City, Hauptstadt von Trevor-Island.?

?Hä?! Wo bin ich denn hier? Dieser Berg liegt doch auf Tores-Island! Na ja, egal. Ich schau mich erst mal um!? stellt er fest, holt noch seine zwei Schwerter und geht Richtung Stadt. Schon von weitem hört er den Lärm, kurz danach die Menschenmenge und wenig später die Ursache.

?Hau die Schlampe weg, John!? ruft einer der Gaffer. Auf dem Platz kloppen sich eine Frau und ein Mann, höchstwahrscheinlich John.

?Worum geht?s denn?? fragt Zorro eine Frau.

?Dieses Mädchel kam gestern ins Dorf und hat John unter den Tisch gesoffen. Heute morgen konnte John wieder klar denken und hat ihr Boot versenkt. Daraufhin ist sie zu ihm gegangen um ihn zur Rede zu stellen, und jetzt das.?

Auf dem Platz sind jetzt ein ganzes Dutzend Männer hinter John, alle haben Schwerter oder andere Waffen gezückt. Das Mädchen liegt hilflos am Boden. John geht zur ihr nimmt sein Schwert, hält es ihr an die Kehle und sagt:

?Das hast du nun davon. Stirb!?

Er hebt das Schwert und läst es auf sie heruntersausen. Das Mädchen schließt die Augen. Doch sie hört nur ein ?KLIER? und sonst passiert nichts. Sie öffnet die Augen wieder. Über ihr steht ein junger Mann der mit zwei Schwertern den Angriff des Gegners pariert.

?Wer bist DU denn?? fragt John.

?Lorenor Zorro! Merk dir den Namen!?

?Verreck doch in der Hölle!? schreit John und stürzt sich mit den anderen auf Zorro.
?Mal gucken ob das Training was gebracht hat...?

Kapitel 3 - Flucht

Eisen und Eisen treffen aufeinander. Zorro pariert Johns hieb und springt zurück.

?Haste Schiss??

?Von wegen!? Zorro sammelt sich.

?Zwei-Schwerter-Style!?

Diese Blitz-Attacke kam für John und seine Leute zu überraschend. Zorro fegt durch die Truppe und die Männer fallen regelrecht um. Lorenor rennt zurück, schnappt das Mädchen an der Hand und zieht sie mit sich Richtung Hafen. Verstört fragt sie:

?Wer bist du? Und warum hilfst du mir??

?Wie gesagt heiße ich Lorenor Zorro. Warum ich dir helfe? Weil so was unfair ist und weil...? Zorro verstummt.

?Warum denn noch?? hakt sie nach.

?Kannst du navigieren??

?Klar.?

Am Hafen angekommen bindet Lorenor das Tau ab und springt ihr hinterher ins Boot.

?Wo geht's denn hin??

?Tores-Inland? sagt Zorro und deutet auf die Karte.

?No problem!? sie legen ab und sehen hinter sich noch die Meute am Strand stehen.

?Wer bist du denn jetzt eigentlich?? fragt Zorro als die Insel außer Sicht ist.

?Ich heiße Ann!?

Stille.

?Und weiter? Erzähl ein bisschen mehr!? keift Lorenor.

?Ich heiße Ann, bin 16 Jahre alt und wurde grad von einem schönen Helden ((Zorro wird rot)) gerettet, von dem ich auch nur den Namen weiß.?

Stille.

?Haha! Hast ja recht! Du gefällst mir!? brüllt Zorro auf einmal los.

?Ich heiße Lorenor Zorro und bin auch 16. Bin Schwertkämpfer.?

?Hat man ja gesehen. Du warst toll.?

?Echt?? fragt Zorro ungläubig.

?Echt! Wie der Blitz!?

?Ich werde noch viel besser! Deswegen bin ich im Auftrag meines Meisters auf dem Weg nach Tores-Inland!?

?Da fällt mir ein...? ,unterbricht ihn Ann und kommt näher an ihn heran, ?ich hab mich ja noch gar nicht bedankt...? Sie ist schon so nahe das er ihren Atem spüren kann. Sein Herz pocht laut. ?Danke großer Held...? Ihr Gesicht ist jetzt ganz nahe bei.

Sie küsst ihn auf die Wange. Zorro errötet und dreht sich weg.

Um abzulenken fragt er sie:

?Was machst du eigentlich??

Ganz cool antwortet sie:

?Ich bin eine Hexe.?

?Waaaas???!!!!!!?

?Spaß. Ich kenn mich in Naturheilkunde aus. Deswegen nennen mich manche Hexe.?

?Ach so. Nun denn: Kurs setzen nach Tores-Inland!?